Участник и руководитель работы:

Кейер Александр Петрович,

10А,

ГБОУ Школа № 199

**«ONMAP – ЖИЗНЬ НА КАРТЕ»**

**Цель**

Разработать удобное и функциональное веб-приложение для ПК, в котором можно добавлять свои метки на карту и сохранять в них любую нужную информацию, а также можно рассматривать 3D-модели различных достопримечательностей.

**Задачи**

1. Изучение имеющихся на рынке приложений, схожих по целям и функционалу, использование полученной информации при разработке собственного веб-приложения.
2. Проработка структуры веб-приложения.
3. Создание дизайна.
4. Написание фронтенда и бэкенда приложения.
5. Тестирование веб-приложения, получение обратной связи от пользователей.
6. Доработка приложения и выводы.
7. Хостинг веб-приложения.

**Этапы проекта**

**На первом этапе работы** сформулированы цель и задачи проекта, также определены примерные сроки выполнения работы. Автором изучены имеющиеся на рынке приложения, схожие по целям и функционалу.

**На следующем этапе** велась разработка фронтенда. Всё было сделано в соответствие с продуманной структурой и дизайном.

**На третьем этапе** настало время разработать и бэкенд. Весь бэкенд был сделан в соответствие с продуманной структурой веб-приложения. Далее было написано API для взаимодействия фронтенда с бэкендом, и на этом разработка была завершена.

**Этап тестирования приложения.** Продумана стратегия тестирования и разработан сценарий, включающий в себя тестирование функционала веб-приложения. В нём приняли участие знакомые автора (около 10 человек).

По итогам тестирования приложения на ПК проблем обнаружено не было

**Результаты работы/выводы**

Было создано и протестировано удобное и простое в использовании [веб-приложение](https://onmap.tk), в котором можно добавлять свои метки на карту и сохранять в них любую нужную информацию, а также можно рассматривать 3D-модели различных достопримечательностей.

**Перспективы дальнейшей разработки темы**

1. Поработать над безопасным хранением данных пользователя.
2. Добавить больше достопримечательностей в базу данных.
3. Для мобильных устройств создать отдельное оптимизированное под них приложение.